

Ventajas de usar Tecnologías Libres



1. Los maestros pueden **compartirlas libremente** con los estudiantes y sus colegas;
2. Al tener acceso al código fuente, podrán ser **fácilmente mejoradas** para cumplir con los requisitos de los maestros o estudiantes;
3. Su **modularidad** crea flexibilidad para agregar, eliminar, actualizar o expandir diferentes componentes según sea necesario;
4. Los sistemas abiertos pueden **conectarse sin problemas** con otros sistemas y aplicaciones externos y compartir datos sin obstáculos;
5. Son ágiles y están bien adaptados para navegar por **cambios estratégicos** y avances tecnológicos.
6. Los **costos** de las tecnologías abiertas, por lo general, son simbólicos, lo que permiten su adopción/adaptación a gran escala.
7. Un **ecosistema abierto** puede capitalizar la experiencia innovadora entre organizaciones y construir asociaciones efectivas y eficientes.
8. Acceso a una **comunidad** incorporada para la modificación y mejora continua.

Contáctanos

eslared.fund@gmail.com

<https://eslared.net/tecnologias-abiertas/>

#AprendeConTecAbiertas es un proyecto de EsLaRed.

El desarrollo de esta Campaña ha sido apoyado por una subvención de la Agencia Sueca de Desarrollo Internacional (Sida) a través de la Asociación para el Progreso de las Comunicaciones (APC).



#AprendeConTecAbiertas

¿Qué son las Tecnologías Abiertas?



Al hablar de tecnologías abiertas, nos referimos a todos aquellos **objetos, dispositivos, programas, textos, imágenes** que están en el mercado, cuyo conocimiento incorporado y desincorporado de carácter científico, técnico, literario del objeto puede ser utilizado **sin restricciones**.



Es algo similar a lo estipulado para el **Software Libre**, en donde los usuarios tienen la libertad de ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, modificar y mejorar el software, mediante la disponibilidad de su **código fuente**.

Entonces, la tecnología abierta es el conjunto de **conocimientos técnicos y científicos** que permite desarrollar bienes y servicios, respetando las siguientes libertades:

1. La tecnología debe poder ser usada **cómo y cuándo se desee**.
2. Poder **acceder y estudiar cómo funciona** esta tecnología (acceso a los planos de construcción, diseños de fabricación o de funcionamiento, el código fuente, los esquemas de montaje y de uso).
3. La información para **comprender, reproducir y acceder** al funcionamiento de la tecnología pueda ser publicada y compartida con terceros.

4. Poder **modificar o adaptar** la información y poder **publicar o compartir** con terceros.

Tecnologías abiertas a tu alcance

Entre la gran variedad de herramientas y aplicaciones digitales abiertas que pueden ser utilizadas, de una forma eficiente, para apoyar los procesos de enseñanza y aprendizaje remotos en emergencia, en los distintos niveles educativos, podemos señalar, entre otras:

- 1.- **Herramientas y aplicaciones para interactuar**, transmitir y recibir información, envío y recepción de documentos, tareas, materiales educativos, etc.
Ejemplos: Telegram, Thunderbird, Humhub.

2.- Herramientas y aplicaciones para la **búsqueda y publicación de información**.

Ejemplos: Firefox, Feedreader, Drupal.

3.- Herramientas para el diseño, desarrollo y producción de **material multimedia** para tus clases.

Ejemplos: Libreoffice, Blender, Gimp, Pencil 2D, Openshot.

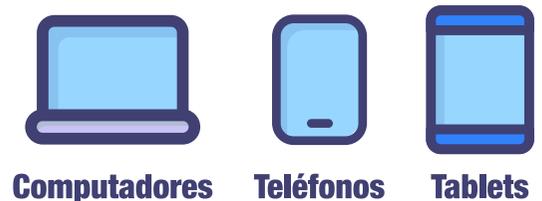
4.- Plataformas de **gestión de aprendizaje**.

Ejemplos: Moodle, Exelearning.



Dispositivos

Estas herramientas y aplicaciones podemos utilizarlas libremente en distintos tipos de dispositivos como:



Computadores

Teléfonos

Tablets